Beschluss Einführung einer landesweiten Games-Förderung in Mecklenburg-Vorpommern zur Stärkung des digitalen Wirtschafts- und Kulturstandorts

Gremium: Landesdelegiertenkonferenz

Beschlussdatum: 24.05.2025

Tagesordnungspunkt: 7. Verschiedene Anträge

Antragstext

- Die Landesdelegiertenkonferenz möge beschließen:
- 1. BÜNDNIS 90/DIE GRÜNEN Mecklenburg-Vorpommern setzen sich für die Einführung
- einer landeseigenen Games-Förderung ein, die sowohl die Entwicklung von
- 4 digitalen Spielen als auch die Ansiedlung von Games-Unternehmen im Land
- unterstützt.

14

- 2. Die Landesregierung wird aufgefordert, ein Förderprogramm mit einem
- jährlichen Volumen von mindestens 1 Million Euro zu etablieren, das folgende
- 8 Komponenten umfasst:
 - Projektförderung für die Entwicklung von Spielen in verschiedenen Entwicklungsphasen (Konzept, Prototyp, Produktion)
 - Qualifizierungsmaßnahmen und Netzwerkförderung für die Branche, auch im Zusammenspiel mit benachbarten Bundesländern
 - Die Einrichtung einer Stelle eines/r Games-Beauftragten zur Koordinierung der o.g. Programme und Netzwerkförderung
- 3. Die Förderrichtlinien sollen sich an erfolgreichen Modellen anderer
- Bundesländer orientieren und gleichzeitig die spezifischen Standortvorteile
- 17 Mecklenburg-Vorpommerns berücksichtigen.