Beschluss Einführung einer landesweiten Games-Förderung in Mecklenburg-Vorpommern zur Stärkung des digitalen Wirtschafts- und Kulturstandorts

Gremium:	Landesdelegiertenkonferenz
Beschlussdatum:	24.05.2025
Tagesordnungspunkt:	7. Verschiedene Anträge

Antragstext

Die Landesdelegiertenkonferenz möge beschließen:

1. BÜNDNIS 90/DIE GRÜNEN Mecklenburg-Vorpommern setzen sich für die Einführung einer landeseigenen Games-Förderung ein, die sowohl die Entwicklung von digitalen Spielen als auch die Ansiedlung von Games-Unternehmen im Land unterstützt.

2. Die Landesregierung wird aufgefordert, ein Förderprogramm mit einem jährlichen Volumen von mindestens 1 Million Euro zu etablieren, das folgende Komponenten umfasst:

- Projektförderung für die Entwicklung von Spielen in verschiedenen Entwicklungsphasen (Konzept, Prototyp, Produktion)
- Qualifizierungsmaßnahmen und Netzwerkförderung für die Branche, auch im Zusammenspiel mit benachbarten Bundesländern
- Die Einrichtung einer Stelle eines/r Games-Beauftragten zur Koordinierung der o.g. Programme und Netzwerkförderung

3. Die Förderrichtlinien sollen sich an erfolgreichen Modellen anderer Bundesländer orientieren und gleichzeitig die spezifischen Standortvorteile Mecklenburg-Vorpommerns berücksichtigen.